

TRƯỜNG KỸ THUẬT MCKELVEY



TRƯỜNG KINH DOANH OLIN



ĐẠI HỌC KIẾN TRÚC



ĐẠI HỌC NGHỆ THUẬT

NONPROFIT ORG.  
U.S. POSTAGE  
PAID  
ST. LOUIS, MO  
PERMIT NO. 1256

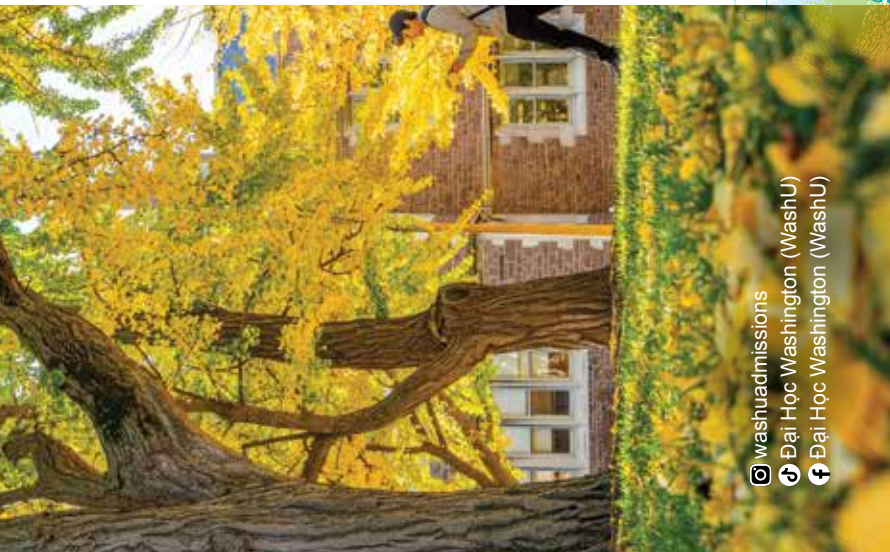


ĐẠI HỌC NGHỆ THUẬT & KHOA HỌC

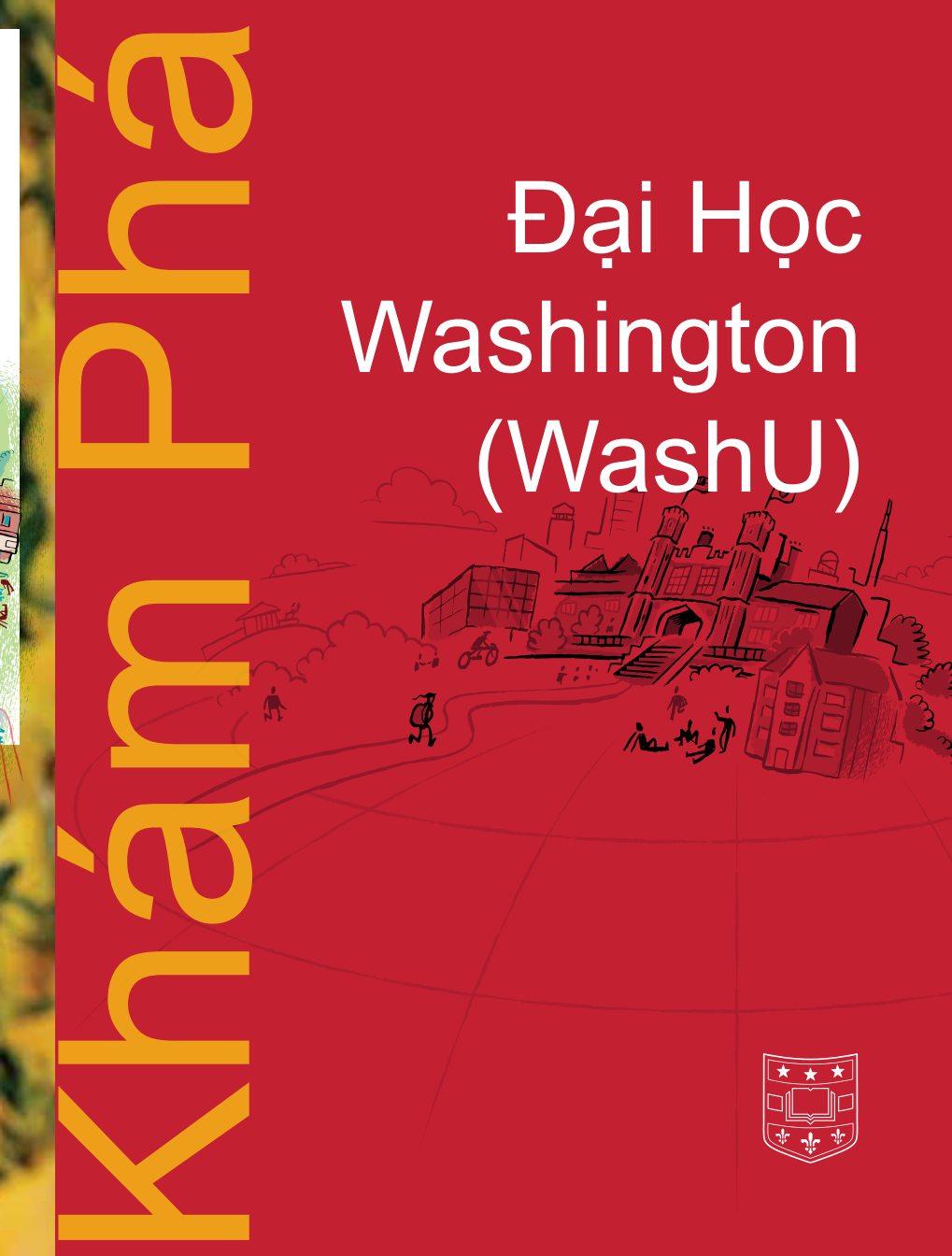


Washington  
University in St. Louis

Ban Tiếp Nhận Sinh Viên Bậc Đại Học  
MSC 1089-105-05  
Đại Học Washington tại St. Louis  
One Brookings Drive  
St. Louis, MO 63130-4899



© washuadmissions  
Đại Học Washington (WashU)  
Đại Học Washington (WashU)



# Khám Phá Đại Học Washington (WashU)





# Chào mừng bạn đến với hành trình khám phá WashU



Là trường đại học lớn nhất WashU, **ĐẠI HỌC NGHỆ THUẬT & KHOA HỌC** cho phép bạn khám phá sở thích trong một cộng đồng năng động và gắn kết trí tuệ. Là nơi phát triển nghệ thuật tự do và khoa học tại WashU, chúng tôi cung cấp hơn 70 chuyên ngành và chương trình phụ trong lĩnh vực nhân văn, khoa học tự nhiên và khoa học xã hội. Sinh viên của chúng tôi dẫn đầu bằng trí tò mò, tích hợp việc học trên nhiều lĩnh vực và phát triển những góc nhìn đa dạng để tự tin đối mặt với một thế giới luôn thay đổi.

Bạn sẽ học từ những người giỏi nhất. Giảng viên của chúng tôi là những người dẫn đầu trong lĩnh vực của họ, thường xuyên được công nhận về nghiên cứu sáng tạo và sự xuất sắc trong giảng dạy. Tham gia một lớp học với Các Nghiên Cứu Sinh Nhận Học Bổng Từ Quỹ Guggenheim, làm việc trong phòng thí nghiệm của một nhà khoa học NASA hoặc cộng tác với Học Giả Chương Trình Do Quỹ Mellon Tài Trợ trong nghiên cứu của riêng bạn.

Dù bạn chọn lộ trình học thuật nào, chương trình giảng dạy của chúng tôi sẽ trang bị cho bạn khả năng xây dựng một cuộc sống ý nghĩa và tạo ra dấu ấn.

[artsci.wustl.edu](http://artsci.wustl.edu)

# Đại Học Nghệ Thuật & Khoa Học

# Trường Thiết Kế & Nghệ Thuật Thị Giác Sam Fox



Trường Sam Fox cung cấp ba lộ trình lấy bằng chính yếu tại **ĐẠI HỌC NGHỆ THUẬT**: nghệ thuật studio, thiết kế truyền thông và thiết kế thời trang. Bạn có thể lấy bằng với trọng tâm về studio hoặc một chương trình rộng hơn kết hợp với định hướng nghệ thuật tự do.

Bạn có muốn xuất bản sách có tranh minh họa không? Tạo tác phẩm điêu khắc? Thiết kế cho các sáng kiến về sức khỏe cộng đồng? Ra mắt dòng thời trang của riêng bạn? Sản xuất video từ máy bay không người lái trên không? Xây dựng các trang web có tính năng tương tác? Bạn có thể xây dựng một lộ trình học tập để làm tất cả những điều này và hơn thế nữa tại Đại Học Nghệ Thuật.

Studio là nơi thúc đẩy cộng tác và phát triển sáng tạo. Sinh viên của chúng tôi hỗ trợ lẫn nhau và tham gia vào các vấn đề xã hội và cộng đồng. Bạn sẽ học cách tạo ra tác phẩm trực quan nguyên bản với chiều sâu về kỹ thuật và ý tưởng. Các cơ sở vật chất rộng lớn của chúng tôi sẽ hỗ trợ cho những nỗ lực sáng tạo của bạn. Bạn sẽ làm việc với các giảng viên được công nhận trong lĩnh vực của họ, cả trong nước và quốc tế.

Nhiều sinh viên tốt nghiệp của chúng tôi trở thành những nghệ sĩ và nhà thiết kế có tiếng. Các sinh viên khác lại khai thác tư duy sáng tạo mà họ học được trong khi theo đuổi sự nghiệp thỏa sức theo đuổi trong kinh doanh, luật, y học, xuất bản và viết lách.

[samfoxschool.wustl.edu](http://samfoxschool.wustl.edu)

**ĐẠI HỌC KIẾN TRÚC** tại Trường Sam Fox cung cấp một chương trình kiến trúc chuyên sâu trong một khuôn viên học tập đa ngành. Bạn sẽ tốt nghiệp với những công cụ cần thiết để thiết kế các không gian sáng tạo, đẹp mắt và trở thành một nhà tư duy sáng tạo hơn.

Chúng tôi tin rằng bạn học bằng cách thực hành. Ngay từ năm đầu tiên, bạn sẽ làm việc trong studio thiết kế với các giảng viên nổi tiếng. Bạn sẽ khám phá nhiều phương tiện truyền thông và kỹ thuật khác nhau bằng cách sử dụng các cơ sở vật chất rộng rãi của chúng tôi. Các dự án của bạn sẽ gắn liền với các địa điểm thực tế và giải quyết những thách thức phức tạp về xã hội, văn hóa, và môi trường.

Cựu sinh viên của chúng tôi đã trở thành các nhà lãnh đạo trên toàn cầu trong lĩnh vực kiến trúc. Họ cũng tạo dấu ấn trong các lĩnh vực như bền vững, phát triển, thiết kế cảnh quan, thiết kế đô thị, thiết kế đồ đạc, thiết kế nội thất, và thời trang. Trong số họ có những người đoạt Giải Fulbright, những người sáng lập các công ty lớn, và các nghệ sĩ-nhà quy hoạch đô thị được chọn tham gia Venice Biennale.

[samfoxschool.wustl.edu](http://samfoxschool.wustl.edu)

Chương trình Dựa Trên Những Giá Trị, *Data Driven*<sup>®</sup> của **TRƯỜNG KINH DOANH OLIN** mang đến một môi trường học tập đầy tính cộng tác. Các khóa học sẽ cung cấp cho bạn một nền tảng kiến thức kinh doanh vững chắc. Ngoài ra, bạn cũng sẽ học cách nhìn xa hơn mục tiêu lợi nhuận để đưa ra những quyết định cân trọng nhằm mang lại lợi ích cho cả doanh nghiệp và xã hội.

Khi vào học năm nhất tại Olin, bạn sẽ học các khóa quản lý kinh doanh ngay từ học kỳ đầu tiên. Bạn sẽ làm việc chặt chẽ với các cố vấn để điều chỉnh bằng cấp của mình phù hợp với sở thích và mục tiêu nghề nghiệp cá nhân.

Những lý thuyết, kỹ năng và tinh huồng thực tế từ các lớp học sẽ trang bị cho bạn kiến thức để làm việc trong môi trường doanh nghiệp, khởi nghiệp và tổ chức phi lợi nhuận. Bạn sẽ rèn luyện kỹ năng giải quyết vấn đề sáng tạo qua việc cộng tác với các bạn cùng lớp và giảng viên đẳng cấp thế giới trong các dự án tư vấn thực tế.

Chương trình của chúng tôi nắm bắt tư duy toàn cầu. Chúng tôi tích hợp các trải nghiệm học thuật và thực tế xuyên suốt chương trình giảng dạy. Bạn sẽ được trang bị sẵn sàng để tạo ra những tác động tích cực đến một thế giới đang thay đổi nhanh chóng—lợi thế về khả năng lãnh đạo sẽ có ích cho bạn trong mọi lĩnh vực chuyên môn.

[olin.wustl.edu](http://olin.wustl.edu)

# Trường Kinh Doanh Olin

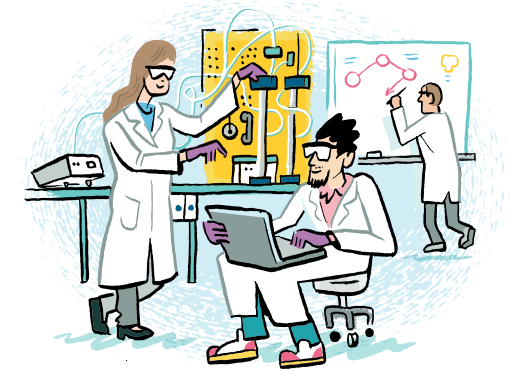
# Trường Kỹ Thuật McKelvey

Tại **TRƯỜNG KỸ THUẬT MCKELVEY**, bạn có thể vượt qua các ranh giới về định nghĩa của việc học tập. Là đơn vị dẫn đầu thế giới về nghiên cứu và giáo dục, chúng tôi đang giải quyết một số thách thức lớn nhất về môi trường, sức khỏe và trí tuệ nhân tạo.

Việc học không chỉ gói gọn trong lớp học. Bạn có thể biến ý tưởng thành sản phẩm, công ty, hoặc phong trào xã hội với sự hỗ trợ từ cơ sở vật chất, các cuộc thi, và các nguồn lực thiết kế khác. Hoặc bạn có thể tham gia cùng những sinh viên khác chế tạo xe đua, tên lửa hoặc rô-bốt; truyền cảm hứng cho những sinh viên trẻ học STEM; và nhiều hơn thế nữa!

Khi tốt nghiệp, bạn sẽ trở thành một phần của mạng lưới cựu sinh viên toàn cầu với hơn 23.000 nhà lãnh đạo trong ngành, bao gồm cựu giám đốc bộ phận phi hành gia của NASA, một người đoạt giải Nobel, và đồng sáng lập Block, Inc. (trước đây là Square).

[engineering.wustl.edu](http://engineering.wustl.edu)



QUÉT MÃ NÀY ĐỂ XEM DANH SÁCH ĐẦY ĐỦ CÁC NGÀNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH



**CHƯƠNG TRÌNH BEYOND BOUNDARIES** dành cho các sinh viên mong muốn giải quyết những thách thức qua việc kết nối các ý tưởng đa dạng trong một nhóm cộng tác. Trong năm đầu tiên, bạn sẽ học các khóa học liên ngành và hội thảo nhóm. Bạn sẽ học hỏi từ các chuyên gia và bạn bè đồng trang lứa về việc tham gia kết hợp kiến thức từ nhiều nền tảng khác nhau để giải quyết các vấn đề thực tế. Cùng với nhóm bạn bè đồng trang lứa có chung chí hướng, bạn sẽ phát triển kỹ năng làm việc xuyên các lĩnh vực để tạo nên sự khác biệt trong một thế giới đầy phức tạp. Sinh viên tốt nghiệp sẽ gia nhập một nhóm cựu sinh viên đang ngày càng mở rộng, áp dụng tư duy liên ngành này vào công việc của mình.

[beyondboundaries.wustl.edu](http://beyondboundaries.wustl.edu)

# Chương Trình Beyond Boundaries

